

**Опыт работы разновозрастной группы ТНР
по интеграции познавательного и
физического развития
«Математика в движении»**



Воспитатель Рогачевских Л.Е.

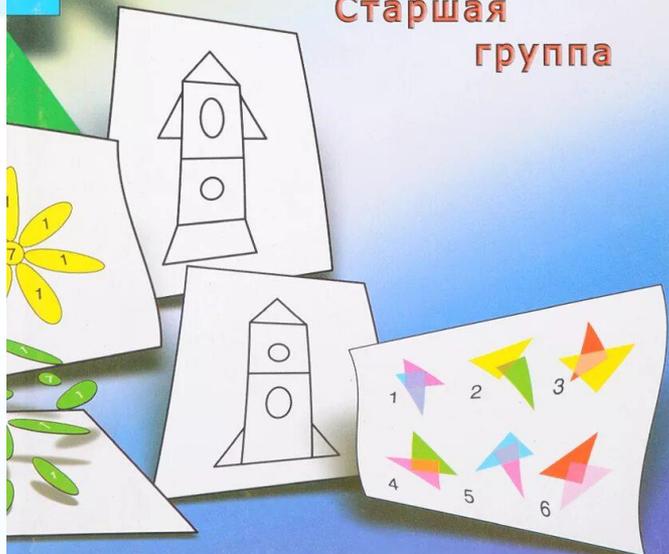




Л.В. Минкевич

МАТЕМАТИКА В ДЕТСКОМ САДУ

Старшая
группа



В ПОМОЩЬ
ДОО ПЕДАГОГУ

ФГОС ДО

Математика В ДВИЖЕНИИ

- * Планирование
- * Оздоровительно-развивающие занятия
- * Подвижно-дидактические игры

Старшая группа







Подвижно-дидактическая игра «Цифры, стройся!».

- З а д а ч и : развивать быстроту реакции, внимание, мышление, умение работать вместе, согласованно; совершенствовать навыки количественного и порядкового счета, перестроения в колонну по одному, в пары, тройки.



Подвижно-дидактическая игра «Математическая разминка»

- Задачи:
способствовать развитию внимания, мышления;
закреплять умения решать задачи на нахождение суммы в пределах 10, правильно выбирать арифметическое действие при решении задач;
совершенствовать навыки выполнения общеразвивающих упражнений согласно математическому заданию



Малоподвижная игра «Сделай столько же»

- Вариант 1. Ведущий каждому игроку говорит на ушко число от 1 до 5 (*старшая группа*) или от 1 до 10 (*подготовительная группа*), игрок выполняет это количество упражнений, дети считают хором, таким образом угадывают число, которое ведущий с ребёнком загадали.
- Вариант 2. «Сделай на один меньше (больше)

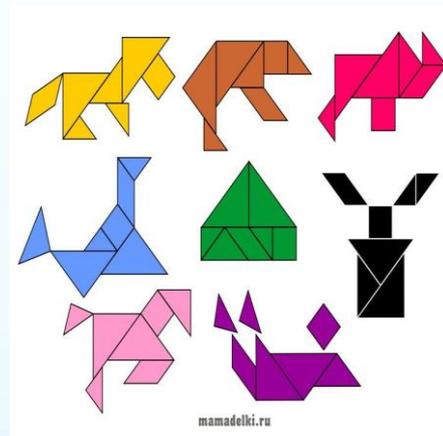
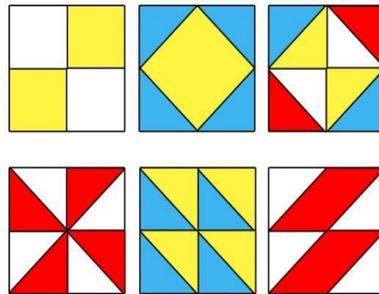
Игра с кубиками «Играй-кидай, движения выполняй»

- Цель: развивать навыки выполнения общеразвивающих упражнений; координацию движений, ловкость, быстроту, внимание, память, умение выполнять математические действия в уме



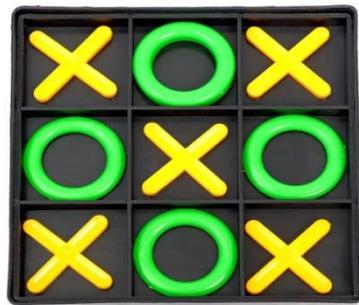
Игра «Кто быстрее построит фигуру»;

- Цель: развитие физических качеств: скорость движения, закрепление умения строить по образцу, самостоятельно подбирать строительный материал



Игра «Крестики-нолики»

Цель: развитие физических качеств, а именно: скорость движения, ориентировки в пространстве, логическое мышления, слуховое внимание.



Игра «БОУЛИНГ»

Цель:
закрепление
порядкового
счета,
зрительного
и слухового
внимания,
памяти,
развитие
глазомера,
умение
совершать
бросок
мячом, делая
нужный
замах,
закрепление
навыка
коллективно
й игры по
правилам.



игра «Ручеек», предшествующее задание- «найди себе товарища»

товарища»

- Цель:
закрепление
состав числа,
развитие
координации
движений,
ориентировк
и в
пространстве
, внимания,
сообразитель
ности, закреп
ление
навыка
коллективной
игры по
правилам.





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!